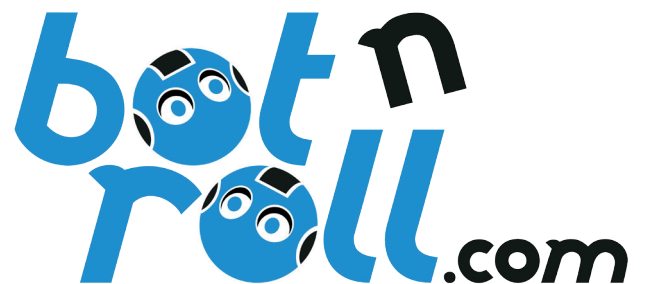




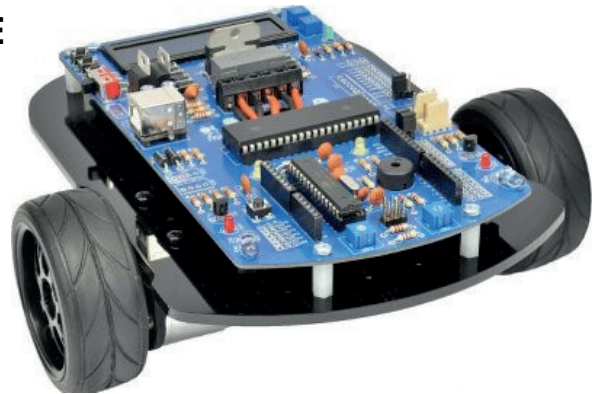
FESTIVAL DE VIDEOJOGOS
ISMAI LEGENDS
BOT'N ROLL CODING CHALLENGE



BOT'N ROLL CODING CHALLENGE

1. DINAMIZADOR

José Cruz | botnroll.com



2. RESUMO

Neste conjunto de 3 workshops os participantes aprendem a programar um Bot'n Roll ONE A para seguir uma linha preta num fundo branco. No final de cada workshop haverá uma corrida, em que as três melhores equipas e o melhor 4º lugar ficam apurados para a corrida final de Domingo à tarde.

O vencedor da corrida final ganha um Bot'n Roll ONE A igual ao dos workshops, mas novinho em folha!

Em cada workshop existem 10 robôs disponíveis para serem programados.

Os participantes podem inscrever-se em equipas de duas pessoas ou individualmente.

Não sabes programar? Não há problema, temos staff que te apoiará nesse processo. Afinal, a ideia é que aprendas enquanto te divertes... Inscreve-te já!

3. LINKS UTEIS

www.botnroll.com/onea

www.roboparty.org

www.youtube.com/watch?v=f-fwUYGra90&t

www.youtube.com/watch?v=2zzRBY_8yl0

www.youtube.com/watch?v=A9RBS8dAFnQ

4. DURAÇÃO PREVISTA

3 horas (2h:30min de formação + 30min de prova)

5. HORÁRIO DAS SESSÕES DE FORMAÇÃO:

- | | |
|---------------------|--------------------|
| a. Sábado, dia 8/7 | 9:30 h às 12:30 h |
| b. Sábado, dia 8/7 | 14:30 h às 17:30 h |
| c. Domingo, dia 9/7 | 9:30 h às 12:30 h |

6. COMPETIÇÃO FINAL (COM AS 10 MELHORES EQUIPAS):

a. Domingo, dia 9/7 14:30 h às 17:30 h

7. REQUISITOS/EQUIPAMENTO NECESSÁRIO, DA RESPONSABILIDADE DE CADA EQUIPA:

- a. Computador portátil com ligação Wi-Fi e browser.
- b. Software Arduíno IDE instalado.

8. PÚBLICO ALVO:

- a. Todos (podem participar crianças a partir dos 9 anos acompanhados de um adulto)
- b. Equipas de duas pessoas, ou uma pessoa somente.

9. NÚMERO MÁXIMO DE EQUIPAS POR SESSÃO:

- a. 10 Equipas

