



ISMAI
LEGENDS¹⁸
COUNTER-STRIKE

***REGULAMENTO DO TORNEIO INTERESCOLAR
DE COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE***

REGULAMENTO DO TORNEIO INTERESCOLAR DE COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE

Este regulamento apresenta globalmente as regras do Torneio Interescolar do jogo de computador Counter-Strike: Global Offensive.

O Torneio está integrado no Festival ISMAI LEGENDS onde constam igualmente outras atividades com regulamentos autónomos.

O Torneio destina-se exclusivamente a alunos do Ensino Secundário e Profissional, com matrícula válida no ano letivo 2017/2018, e que frequentem estabelecimentos de ensino na região norte.

1. INSCRIÇÕES

- a. Apenas são consideradas as inscrições de alunos com matrícula válida no ano letivo 2017/2018 e que frequentem o 10º, 11º e/ou 12º ano em Estabelecimentos do Ensino secundário e profissional da região Norte do país;
- b. A inscrição da equipa deverá ser realizada até 11 de março de 2018, através de registo no formulário online do website oficial do ISMAI LEGENDS (legends.ismai.pt);
- c. Cada equipa deverá ser constituída exclusivamente por elementos do mesmo Estabelecimento de Ensino;
- d. Para além de alunos, a Equipa pode, opcionalmente, integrar um elemento que pertença ao corpo docente do Estabelecimento de Ensino;
- e. Só serão válidas as inscrições em que se verifique que todos os dados e documentos solicitados estão presentes e corretos. Os documentos solicitados são obrigatórios para participação no Torneio, sendo a sua omissão ou inexatidão da única e inteira responsabilidade dos participantes;
- f. Qualquer tentativa de fraude ou falsificação detetada nos documentos enviados resulta na anulação da inscrição da equipa. A qualquer momento, os jogadores poderão ser solicitados pela organização a autenticar/comprovar os dados utilizados para efeito de inscrição;
- g. Não serão consideradas as inscrições de equipas que possuam um nome de caráter ofensivo, discriminatório, racista ou que a organização considere desajustado;
- h. O número de inscrições está limitado a 128 equipas dos distritos de Aveiro, Braga, Bragança, Coimbra, Guarda, Porto, Viana do Castelo, Vila Real e Viseu;

- i. A cada Estabelecimento de Ensino será assegurada a inscrição de pelo menos uma equipa. No entanto, só será aceite a inscrição de um máximo de três equipas;
- j. Caso o número de inscrições exceda os limites previstos nas alíneas anteriores, a seleção das equipas será baseada nos seguintes critérios: a data de inscrição; o número de equipas por Escola; o município e distrito das equipas; o número de escolas por distrito.
- k. A seriação das equipas participantes será oficializada e comunicada através do website oficial do ISMAI LEGENDS (legends.ismai.pt) ou através das redes sociais oficiais do evento;

2. EQUIPAS E JOGADORES

- a. Podem participar jogadores com uma conta oficial do Counter-Strike: Global Offensive;
- b. Não é permitido que o mesmo jogador participe no Torneio por diferentes equipas;
- c. Cada equipa é constituída por cinco elementos e no máximo dois suplentes, mantendo-se a constituição até ao final do Torneio;
- d. Em cada partida do Torneio, a equipa tem que registar no mínimo cinco elementos. Caso contrário, fica impedida de realizar essa partida sendo considerada derrotada por default, após 15 minutos da hora prevista para o início da partida;
- e. Depois do encerramento das inscrições não é possível adicionar ou trocar elementos da equipa;
- f. Caso uma equipa seja expulsa do torneio, poderá ser selecionada pela organização uma outra equipa para sua substituição.

3. FORMATO DO TORNEIO

- a. O torneio é constituído por duas fases:
 - a.1 A Fase de Qualificação é dividida em duas fases: a 1º Fase de Qualificação e a 2º Fase de Qualificação;
 - a.2 A Fase Final realiza-se nas instalações do Instituto Universitário da Maia – ISMAI em formato presencial;

b. 1ª Fase de Qualificação:

b.1 2 Qualificadores com 64 slots cada – Formato Bracket Single-Elimination;

c. 2ª Fase de Qualificação:

c.1 8 Grupos de 4 equipas cada;

c.2 Jogam todos entre todos;

c.3 Passa o primeiro classificado;

d. Não é permitida a qualificação de duas ou mais equipas da mesma escola para a segunda fase de Qualificação. Caso as equipas da mesma instituição tenham classificações diferentes é escolhida a equipa com melhor classificação. Se a classificação for igual, é feito um BO1 entre as 2 equipas de forma a escolher a que passa para a segunda fase do qualificador.

e. Todas as seeds são geradas aleatoriamente durante as fases de Qualificação;

f. Durante a primeira e segunda fase do Torneio, as equipas participantes podem ser convidadas a realizar jogos do Torneio em feiras ou eventos em que o ISMAI LEGENDS participe. Contudo, a organização não se responsabiliza diretamente pelas condições logísticas existentes no espaço;

g. A fase final, disputada em formato presencial, conta com a participação de 8 equipas, que jogam os Quartos-Final, Meias-Finais e Final;

h. Os Qualificadores do Torneio decorrem nos meses de março, abril e maio e a Fase Final em julho, fora do período de Exames Nacionais;

4. CRITÉRIO DE CLASSIFICAÇÃO

a. 1ª FASE DE QUALIFICAÇÃO

a.1 Fase de Single-Elimination:

a.1.1 Uma vitória representa a passagem à fase seguinte da bracket;

a.1.2 Uma derrota representa a eliminação imediata do Qualificador;

a.1.3 Passam as 16 melhores equipas de cada qualificador;

b. 2ª Fase de Qualificação:

b.1 Vitória: 3 pontos, Derrota: 0 pontos, Empate: 1 ponto;

b.2 Passa a melhor equipa de cada grupo;

5. REGRAS DE JOGO

- a. Cada equipa deve consultar o website usado para a gestão dos jogos, de forma a ter conhecimento da sua calendarização (data, hora e equipas) e servidor associado ao seu jogo, elemento necessário para a realização dos jogos;
- b. A calendarização dos jogos (data e hora) é anunciada nos canais oficiais do Torneio, designadamente website, facebook e/ou instagram;
- c. Os jogadores têm o dever de consultar o website de gestão dos jogos para conhecer os detalhes do jogo que irá realizar, nomeadamente o servidor, sendo necessário que cada jogador entre no servidor;
- d. O jogo acaba quando uma equipa vencer 16 rondas (round_max 30);
- e. Não é permitido spectators para além dos shoutcasters oficiais do ISMAI LEGENDS;
- f. O tempo máximo de atraso é de 15 minutos após a hora prevista para início do jogo. Após essa tolerância, o capitão da equipa presente deve assinalar no chat da steam o atraso junto do administrador responsável pelo Torneio e prestar as provas consideradas necessárias. Nestes casos, a organização analisa o caso e toma uma decisão ajustada à circunstância;
- g. Caso um ou mais jogadores enfrentem problemas técnicos alheios à organização (ex. problemas do próprio hardware), a partida é pausada por um período máximo de 30 minutos e o jogador deve reconectar-se o mais rápido possível;
- h. As equipas têm direito a 20 minutos de pausa por problemas alheios à organização;
- i. A distribuição do tempo de pausa pelas duas equipas é indiscriminada e não controlada pelos admins do Torneio;
- j. No decorrer normal do jogo, os jogadores só podem pausar o jogo nos seguintes cenários:
 - j.1 disconnect não intencional;
 - j.2 problemas de Hardware ou Software.

k. O não cumprimento destas regras e de outras regras presentes neste regulamento podem representar as seguintes penalizações:

- k.1 aviso verbal;
- k.2 perda por default de um jogo;
- k.3 suspensão de um jogador;
- k.4 desqualificação da equipa;

l. Todas as decisões dos admins, organizadores ou representantes do ISMAI LEGENDS são soberanas e finais;

m. Durante as Fases de Qualificação pode existir streaming de jogos, com necessidade de alterar algumas regras, sendo essas alterações atempadamente comunicadas às equipas visadas;

n. Os horários dos jogos realizados a convite do ISMAI LEGENDS serão previamente combinados com as equipas participantes..

6. FASE FINAL

a. A Fase Final do Torneio Interescolar realiza-se nas instalações do Instituto Universitário da Maia - ISMAI - durante o Festival ISMAI LEGENDS, contando com as 8 Equipas apuradas pelos Qualificadores, representando 8 Escolas Secundárias ou Profissionais diferentes.

7. GERAL

a. A organização do ISMAI LEGENDS é soberana nas suas decisões. As equipas devem ter em consideração que a decisão dos administradores do Torneio deverá ser sempre respeitada e aceite;

b. A organização reserva-se do direito de, em qualquer altura, introduzir alterações e aditamentos a este regulamento, sem necessidade de prévia comunicação aos participantes;

c. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para os adversários, em diferentes plataformas online e offline, resultará na expulsão da equipa;

d. Se, por algum motivo alheio à organização (ex. problemas no servidor faceIT), não for possível a realização das Finais na data prevista, as Finais serão adiadas para uma nova data a definir pela organização. O ISMAI LEGENDS não se responsabiliza por eventuais prejuízos originados por alterações de calendarização do torneio;

e. Qualquer ato ou tentativa de sabotagem (exploit do jogo, adulteração e/ou combinação de resultados) resultará na imediata penalização da equipa infratora. A organização reserva-se ainda do direito de suspender qualquer equipa suspeita da prática de fraude;

f. Durante a Fase Final, a organização assegura a estadia a todas as equipas em prova, cujo Estabelecimento de Ensino que representam esteja a uma distância superior a 75 km do Instituto Universitário da Maia - ISMAI;

g. A organização reserva-se do direito de utilizar imagens, fotografias e vídeos dos participantes do Torneio;

h. Aos participantes e equipas envolvidas no Torneio solicita-se:

h.1 um comportamento assente no respeito e fair-play com todos os envolvidos na competição sendo que o não cumprimento destes pressupostos pode conduzir a uma advertência ou mesmo expulsão do Torneio.

h.2 uma atitude colaborativa com a organização do Festival ISMAI LEGENDS, através de uma participação ativa nas dinâmicas de divulgação e promoção do evento junto da sua comunidade escolar, familiares e amigos;

i. A não leitura ou desconhecimento de qualquer regra presente neste regulamento não serve de justificação para nenhuma infração;

j. A administração do Torneio e a organização do ISMAI LEGENDS reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do Torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer na organização do Festival ISMAI LEGENDS. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento da competição, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão, e a penalidade aplicada.

8. PRÉMIOS

a. O valor total dos Prémios associados ao Torneio, bem como a sua distribuição, serão posteriormente definidos e comunicados nos canais oficiais do Festival ISMAI LEGENDS.

9. OUTROS

a. Na Fase Final, realizada nas instalações do Instituto Universitário da Maia – ISMAI, a organização assegura todo o equipamento e periféricos necessários à realização de um jogo de Counter-Strike: Global Offensive;

b. Por opção, os jogadores podem usar exclusivamente teclados e ratos pessoais, sendo proibida a utilização de qualquer outro dispositivo informático (ex. pen drives);

c. O ISMAI LEGENDS não se responsabiliza por qualquer dano ou avaria que possa acontecer aos periféricos durante a realização do evento;

d. Caso se verifique que estes periféricos não são adequados para a competição, ou que atribuem uma vantagem injusta perante os outros participantes, a organização reserva-se o direito de não permitir a utilização dos mesmos.